DEQUE

DESCRIPTION :

Un « deque » est une suite d’objets de même type, possédant un ordre bien précis, et dont le nombre est variable

(Un « deque » peut être vide !)

L’ajout se fait en tête ou en queue

Le retrait se fait en tête ou en queue

INTERFACE (AVEC JAVADOC):

IMPLEMENTATION CHOISIE :

JEU DE TESTS (sous forme d’un scénario avec au départ une deque vide) :

COUTS DES DIFFERENTES METHODES :